

## 11.3 A7 mit WLAN oder Mobilgerät verbinden

Ihre A7 ist mit einem WiFi-Modul ausgestattet, über das sie bei Bedarf Funkkontakt mit anderen Geräten aufnimmt. Das eröffnet Ihnen eine Reihe von Möglichkeiten:

- Verbinden Sie Ihre A7 mit einem Smartphone oder Tablet, auf dem die App PlayMemories Mobile läuft. Nun können Sie Aufnahmen von der Speicherkarte auf das verbundene Mobilgerät übertragen und von hier aus weiter verteilen.
- Nutzen Sie PlayMemories Mobile, um Ihre A7 via Mobilgerät fernzusteuern. Die Aufnahmen werden direkt auf Ihr Smartphone oder Tablet übertragen.
- Verbinden Sie Ihre A7 mit einem WLAN-Router. Nun können Sie Aufnahmen drahtlos an einen Rechner übertragen oder Camera Apps auf Ihre Kamera herunterladen und installieren.
- Haben Sie ein DLNA-fähiges TV-Gerät in Ihr Heimnetzwerk eingebunden? Dann präsentieren Sie die Aufnahmen mit Ihrer A7 ganz ohne lästiges Kabelgewirr.

Für eine Reihe dieser Möglichkeiten gibt es Alternativen – so können Sie beispielsweise Camera Apps auch per PC herunterladen und via PlayMemories Home auf Ihrer A7 installieren.

### Verbindung mit einem Mobilgerät herstellen

Um Bilder von der A7 auf ein Mobilgerät zu übertragen, installieren Sie darauf zunächst die kostenlose App »PlayMemories Mobile« (für iOS und Android erhältlich). PlayMemories Mobile ermöglicht Ihnen zudem, Ihre A7 drahtlos via Mobilgerät auszulösen. Welche Funktion Ihr Smartphone oder Tablet übernimmt, geben Sie an der A7 vor. Sobald Sie eine entsprechende Funktion an Ihrer A7 aufrufen (dazu gleich noch mehr), leitet sie die Verbindung mit dem Mobilgerät ein.

Ich zeige Ihnen hier, wie Sie Ihre A7 mit einem iPhone zusammenbringen. Falls Sie ein Android-Gerät verwenden, funktioniert das Verfahren ganz ähnlich:

- 1 Nachdem Sie einen Befehl aufgerufen haben, der eine WLAN-Verbindung benötigt, nennt Ihre A7 die entsprechenden Verbindungsdaten (siehe Abbildung auf der folgenden Seite).



#### PlayMemories Mobile

Mit der App »PlayMemories Mobile« steuern Sie Ihre A7 vom Mobilgerät aus und übertragen Bilder aufs Tablet oder Smartphone.

#### Schneller Verbindungsaufbau per NFC

Eine Verbindung zwischen Kamera und Mobile Device von Hand einzurichten ist etwas aufwendig. Falls Ihr Mobilgerät NFC (Near Field Communication) beherrscht, gestaltet sich das Prozedere deutlich einfacher: Aktivieren Sie NFC am Mobilgerät und starten Sie PlayMemories Mobile. Nun brauchen Sie nur noch Ihre A7 und das Mobilgerät so aneinanderhalten, dass sich die NFC-Symbole beider Geräte nahezu berühren. Nach zwei, drei Sekunden ist die Verbindung hergestellt.

### Verbindungsaufbau

Ihre A7 gibt eine Netzerkennung und das zugehörige Kennwort aus (rechts). Wählen Sie das angegebene Netzwerk auf dem Mobilgerät und geben Sie dort das genannte Kennwort ein (unten).



- 2 Öffnen Sie die Netzwerkeinstellungen Ihres Mobilgeräts. Bei einem iPhone finden Sie diese unter *Einstellungen* > *WLAN*. Tippen Sie auf das Netzwerk mit der SSID Ihrer A7 (die Kennung beginnt mit *DIRECT*).
- 3 Ihr Smartphone fordert nun das Passwort an, das auf dem Display Ihrer A7 zu sehen ist – geben Sie es ein.
- 4 Starten Sie auf Ihrem Mobilgerät die App *PlayMemories Mobile*. Die App übernimmt die Funktion, die Sie ihr zuvor an der A7 zugewiesen haben.

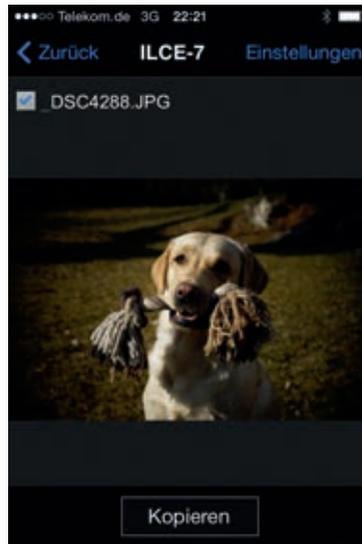
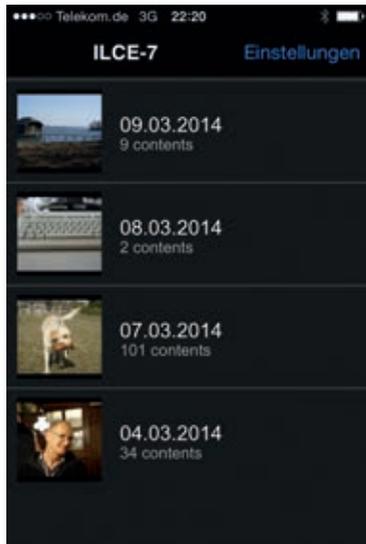
### Fotos auf ein Mobilgerät übertragen

Stellen Sie sich vor, Sie stoßen bei der Durchsicht Ihrer Aufnahmen auf ein Bild, das Sie schnell per E-Mail an einen Freund schicken möchten. Oder das Kameradisplay ist Ihnen zu klein, Sie würden Ihre Aufnahmen lieber auf dem Tablet betrachten.

Beides sind klassische Situationen für die Funktion *An Smartphone senden*. Sie können dabei wählen, ob Sie an der A7 ausgewählte Bilder ans Mobilgerät senden oder ob Sie die Bilder auf dem Mobilgerät betrachten und dann von der Kamera herunterladen möchten. In letzterem Fall gehen Sie folgendermaßen vor:

- 1 Rufen Sie an Ihrer A7 die Befehlsfolge *MENU* > *Drahtlos* > *An Smartph. send.* auf. Alternativ schalten Sie die Kamera in den Wiedergabemodus und drücken dann die *Fn*-Taste.

- 2 Aktivieren Sie die Option *Auf Smartphone wiedergeben*.
- 3 Wählen Sie an Ihrem Smartphone oder Tablet das Netzwerk, das Ihre A7 eingerichtet hat (siehe Seite 292, Schritt 2). Das Passwort brauchen Sie nicht noch einmal einzugeben.
- 4 Starten Sie an Ihrem Mobilgerät die App »PlayMemories Mobile«. Nach einem kurzen Moment erscheint hier eine Übersicht der auf Ihrer A7 gespeicherten Aufnahmen.
- 5 Tippen Sie auf eine Bildminiatur, um das entsprechende Foto bildschirmfüllend zu sehen (Videos können Sie auf diese Weise nicht betrachten, obwohl sie in der Vorschau angezeigt werden).



In welcher Größe sollen Bilder übertragen werden?

Um Ihre Aufnahmen per E-Mail zu verschicken oder im Netz zu teilen, benötigen Sie keine Dateien mit 24 oder gar 36 Megapixel Auflösung. In welcher Größe PlayMemories Mobile die Bilddateien überträgt, legen Sie unter *Einstellungen* fest.

Zur Auswahl stehen *Original*, *2M* und *VGA*. Ich bevorzuge *2M* (2 Megapixel), die Auflösung entspricht der eines Full-HD-Monitors. *Original* sollten Sie meiden – mit Dateien in Originalauflösung Ihrer A7 sind viele Mobilgeräte überfordert.



#### Bildauswahl

Tippen Sie in der Übersicht auf das Bild, das Sie übertragen möchten (links). Mit einem Tippen auf »Kopieren« gelangt das ausgewählte Bild auf Ihr Mobilgerät (rechts).

- 6 Oben links sehen Sie eine Checkbox. Tippen Sie darauf, um das aktuelle Bild auszuwählen.
- 7 Haben Sie alle gewünschten Bilder wie in Schritt 6 beschrieben ausgewählt? Dann tippen Sie beim letzten Bild auf *Kopieren*. Das oder die Fotos werden auf Ihr Mobilgerät übertragen.
- 8 Sie beenden die drahtlose Verbindung, indem Sie an Ihrer A7 die *SET*-Taste für *Abbrechen* drücken.

### Partnerschaft mit PC einrichten

Die A7 wird auf Knopfdruck Teil Ihres WLANs, so wie zum Beispiel Ihr Rechner. Dazu brauchen Sie lediglich ein Mal eine Partnerschaft zwischen Ihrem PC und der Kamera einzurichten:

1. Verbinden Sie zunächst Ihre A7 via USB mit dem Rechner, auf dem Sie PlayMemories Home installiert haben.
2. Starten Sie die Software und wählen Sie links unter *Kameras und Medien* *ILCE-7* bzw. *ILCE-7R*.



3. Klicken Sie rechts auf *WiFi-Importeinstellungen*. Es öffnet sich ein Assistent, der Ihren Rechner für die drahtlose Verbindung zur A7 vorbereitet.



Nun brauchen Sie nur noch Ihre A7 ins Netzwerk zu bringen. Besonders einfach geht's, wenn Ihr Router mit einer WPS-Taste versehen ist: Rufen Sie *MENU > Drahtlos > 1 > WPS-Tastendruck* auf, dann drücken Sie die WPS-Taste an Ihrem Router.

Um Ihre A7 manuell im Netzwerk freizuschalten, wählen Sie *MENU > Drahtlos > 2 > Zugriffspkt.-Einstlg.*, dann geben Sie Netzwerkennung (SSID) und Passwort mithilfe der virtuellen Tastatur auf Ihrer A7 ein.

### Datenübertragung zum PC

Ähnlich wie an ein Smartphone können Sie Ihre Aufnahmen auch via WiFi-Verbindung an einen Rechner schicken. Jedoch nicht an einen x-beliebigen Computer – sondern nur an ein Gerät,

- auf dem Sie zuvor PlayMemories Home installiert haben und
- an dem Ihre A7 in PlayMemories Home als Partner registriert ist. Dazu brauchen Sie Ihre Kamera nur ein Mal per USB-Kabel an Ihren Rechner anzuschließen und dann die Anmeldeprozedur durchzugehen (siehe Kasten links).

PlayMemories Home ist eine weitere Software von Sony (neben dem Image Data Converter), die vor allem der Verwaltung Ihrer Aufnahmen dient. Ferner greifen Sie mit diesem Programm auf PlayMemories Online zu, dem Online-Speicherplatz für Ihre Bilder und Videos. Ich verwende die Software kaum, unerlässlich ist sie allerdings, um eine Partnerschaft zwischen Ihrem Rechner und der A7 einzurichten.

Wenn Sie das einmal erledigt haben, starten Sie die Übertragung zum PC mit folgender Befehlsfolge an Ihrer A7: *MENU > Drahtlos > 1 > An Comp. senden*. Ihr Betriebssystem bindet daraufhin den Datenträger in Ihrer A7 als neues Laufwerk ein, sodass Sie ausgewählte Bild- und Videodateien wie gewohnt kopieren können. Alternativ verwenden Sie PlayMemories Online oder Ihr Bildverwaltungsprogramm (etwa Lightroom) für den drahtlosen Import.

Während Ihre A7 drahtlos mit einem Rechner verbunden ist, fungiert sie einzig und allein als Datenserver – Aufnahmen sind dann nicht möglich, die Kamera ist für alle weiteren Bedienschritte blockiert. Das unterscheidet die direkte WiFi-Verbindung deutlich von der Datenübertragung via Eye-Fi-Karte (siehe Seite 290).

### 11.4 Neue Funktionen für die A7 durch Camera Apps

Wenn Ihrem Smartphone eine Funktion fehlt, installieren Sie einfach eine App, die das Vermisste nachrüstet. Genau das ist auch bei Ihrer A7 möglich: Installieren Sie sogenannte Camera Apps, die den Funktionsumfang Ihrer Kamera wie gewünscht erweitern. Alles, was Sie dazu brauchen, ist ein Konto bei PlayMemories Online (mehr dazu ab Seite 298).



### Camera Apps für Ihre A7

Eine Vielzahl an Camera Apps erweitern den Funktionsumfang Ihrer A7 nach Wunsch.

Derzeit bietet Sony über 20 Camera Apps an. Doch nicht jede ist für Ihre A7 sinnvoll, etwa weil die Kamera entsprechende Funktionen bereits von Haus aus an Bord hat. Andere Apps wiederum waren zum Zeitpunkt der Drucklegung dieses Buches noch nicht für die A7 erhältlich. Sony hat indes noch für das Frühjahr 2014 weitere Apps für die A7 angekündigt – überprüfen Sie einfach regelmäßig, ob neue Apps für Ihre A7 hinzugekommen sind: Gehen Sie auf die Webseite <https://www.playmemoriescameraapps.com/> und geben Sie unter *Auswahl* Ihr Modell vor (also *ILCE-7* oder *ILCE-7R*). In der folgenden Übersicht stelle ich Ihnen auch einige Apps vor, die derzeit zwar nicht für die A7 verfügbar, jedoch sehr sinnvoll sind.

### Camera Apps im Überblick



**Professionelle Reihe** (4,99 Euro | empfehlenswert | noch nicht verfügbar): Wenn Ihnen die Funktionen für Reihenaufnahmen nicht reichen, brauchen Sie diese App.

Sie bietet Ihnen folgende Möglichkeiten:

- **Blendenreihe:** Wählt den Aufnahmemodus A, Sie geben eine Blende vor. Die Belichtungssteuerung sorgt dann für drei Fotos, die mit unterschiedlicher Blendenzahl aufgenommen werden. Nützlich ist diese Funktion, um ein Motiv mit variierter Tiefenschärfe zu fotografieren. Entspricht der bereits in der A7 enthaltenen Funktion.